Escuela STEAM Ernest Hemingway

Cursos Principales Requeridos

Todos los estudiantes deben tomar *Lenguaje y literatura/Inglés, Matemáticas, Ciencias, Estudios Sociales, Asesoría y Arte en Ingeniería*. Durante el 1er trimestre del año, todos los estudiantes de 6º grado estarán inscritos en la clase de orientación de la escuela intermedia, recibiendo instrucción en uso del teclado, aplicaciones informáticas, aprendizaje socioemocional y habilidades de estudio. Además, los estudiantes seleccionarán 2 electivas.

Arte en Ingeniería -Nuestras exploraciones en el arte mejorarán la creatividad y las habilidades de comunicación de los estudiantes. La ingeniería estará basada en el pensamiento crítico, la resolución de problemas será basada en datos y habilidades de colaboración a medida que navegan por el proceso de resolución de problemas. Los estudiantes participarán en el aprendizaje basado en problemas, resolviendo problemas del mundo real en sus comunidades locales.

Opciones Electivas por Trimestre

Las materias electivas que se ofrecen en el programa de 6º grado se basarán en el interés del estudiante. Los estudiantes tomarán dos (2) materias electivas durante el invierno y la primavera. Los deportistas del Equipo de Esquí deben seleccionar Estudios Dirigido para el Equipo de Esquí.

Trimestre de invierno o primavera

Realidad Virtual y Diseño – Los estudiantes apren- derán a utilizar el programa de codificación virtual Block Smith. El programa de codificación Block Smith es una computadora de vanguardia con un programa científico de educación diseñado específicamente para estudian- tes de secundaria de Idaho. Este programa conecta conceptos básicos de informática como procesamiento lógico, lenguaje de codificación y gráficos a aplicacio- nes del mundo real a través de retos dirigidos por la plataforma Blocksmith VR. Los estudiantes pueden construir mundos virtuales y juegos, y se les asigna un tema desafiante para guiar su proyecto. Harán uso de herramientas de visualización en realidad virtual.

Introducción al Español - Este curso está diseñado como un sumario del idioma español. Incorporará canciones, juegos y conversaciones básicas de una forma divertida y atrayente. En esta clase celebraremos el español, buscando comprender y aceptar a los países y culturas de habla hispana.

Solo invierno

Elementos Básicos en Áreas Silvestres - Se desarrollarán habilidades de evaluación, comunicación, motoras y de planificación con respecto a actividades para la recreación segura en el entorno de un área silvestre.

Básquetbol & Educación Física - Los estudiantes participarán en simulacros y juegos de práctica en esta clase. No se requiere experiencia, ¡solo una buena actitud!

Invención y Diseño Sustentable - Desde aprovechar la energía solar hasta detener la contaminación, los estudiantes usarán la energía STEAM para diseñar e inventar hoy para un mañana ecológico.

Innovación - Los estudiantes realizan una travesía que va de aprender hábitos y acciones de los innovadores hasta dar rienda suelta al innovador que llevan dentro. Es impartida por la profesora de GATE de EHSS y está abierta a todos los estudiantes que estén en busca de un reto.

Introducción a Discurso y Debate – Los estudiantes serán instruidos en los diferentes estilos del arte de hablar en público y debate. Los estudiantes utilizarán habilidades del siglo XXI para investigar y exponer ante una audiencia.

Estudios Dirigidos para el Equipo de Esquí - *obligatorio para todos los atletas del equipo de esquí que faltan a clases 2 o más días por semana)* Esta clase será un enlace entre los diversos equipos de esquí y la escuela, proporcionando un lugar y un miembro del personal para ayudar a mantener a los atletas del equipo de esquí actualizados en su trabajo escolar permitiendo así el éxito tanto en el esquí como en la escuela.

Solo primavera

Ciencia Ficción y Tecnología - ¿Qué vino primero, la ficción o la tecnología? Los estudiantes examinarán esta pregunta a través de varios medios de ciencia ficción: ficción, películas, programas de televisión, cortometrajes, etc. ¿La ciencia ficción impulsa la tecnología o la tecnología inspira la ciencia ficción?

Soccer/ Educación Física - Esta clase se enfocará en aprender el juego de soccer (fútbol). Los períodos de clase serán elaborados en torno al nivel de los participantes, enfocándose en la diversión y el espíritu deportivo. La clase proporcionará a los estudiantes la oportunidad de jugar soccer y crecer dentro del deporte cada día.

Artes Teatro – Forja habilidades para el éxito en el escenario, los estudiantes explorarán todos los aspectos del teatro y la actuación en un espectáculo para toda la escuela.

Estudios Culturales del Mundo - Estudios Culturales del Mundo alentará a los estudiantes a convertirse en exploradores para toda la vida, quienes descubran su conexión con la comunidad global, experimenten los idiomas del mundo, la música, la comida, la danza, las artes visuales y mediáticas, la arquitectura y la geografía. Los estudiantes participarán en un aprendizaje práctico con conferenciantes invitados y proyectos que tienen como objetivo alimentar su entusiasmo por explorar el mundo. Los profesores de Estudios Culturales Mundiales están explorando la posibilidad de tener una experiencia de viaje internacional opcional después de que los estudiantes hayan completado este curso.

Gracias por elegir a la Escuela STEAM Ernest Hemingway

HEMINGWAY STEAM SCHOOL

Escuela

STEAM Ernest Hemingway

Materias Electivas para 6° Grado

2021-2022

111 8th Street West
Ketchum, ID 83340
hemingwayschool.org
208-578-5050